

PM 2.0 Gestión Social de Proyectos

Ing. Gonzalo Noya, PMP

Agenda

- Introducción
- Los problemas que resuelve y los que genera
- Ejemplo de uso

Agenda

- **Introducción**
- Los problemas que resuelve y los que genera
- Ejemplo de uso

Introducción

- Nuestra forma de comunicarnos está cambiando
 - mail
 - wikis, blogs, redes sociales, mensajería instantánea
 - Celulares, tabletas



Definiciones – wikipedia !

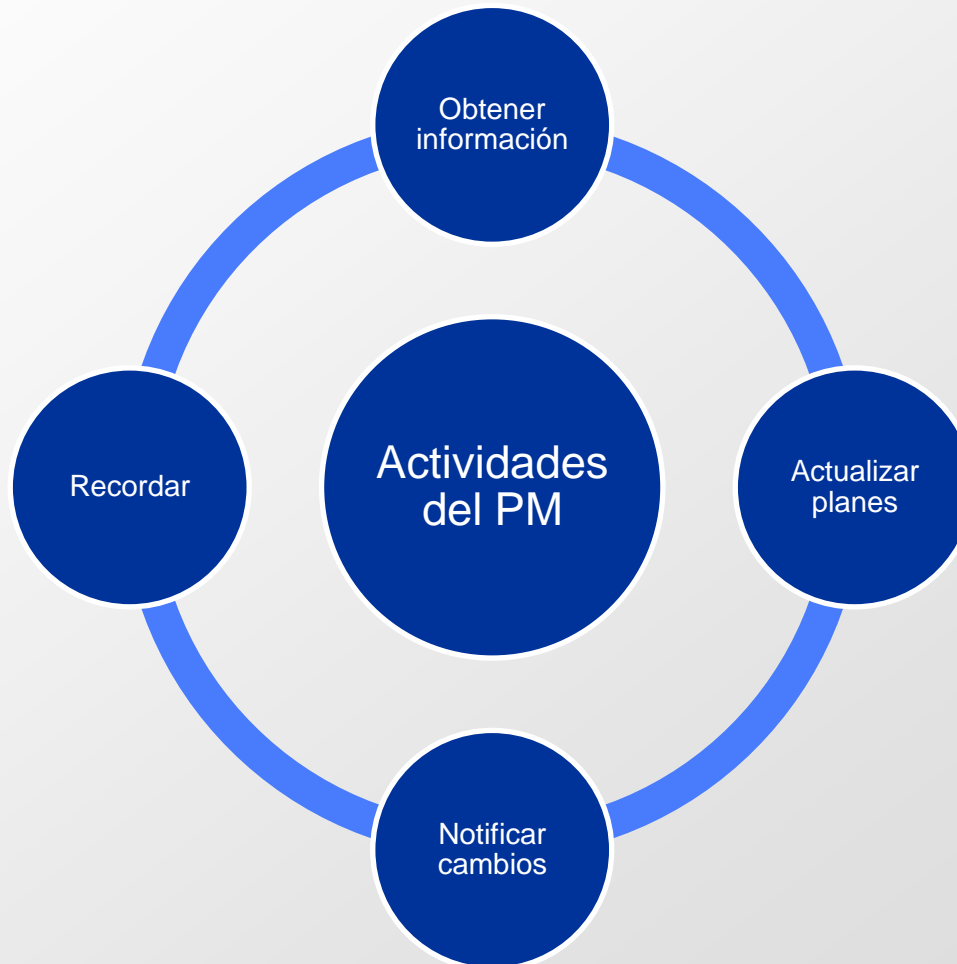
- **PM 2.0**

- Gestión de proyectos 2.0 (a veces equivocadamente llamado Gestión Social de Proyectos) es una rama de la evolución de las prácticas de gestión de proyectos, que fue posible gracias a la aparición de las tecnologías Web 2.0. Estas aplicaciones incluyen: blogs, wikis, software de colaboración , etc

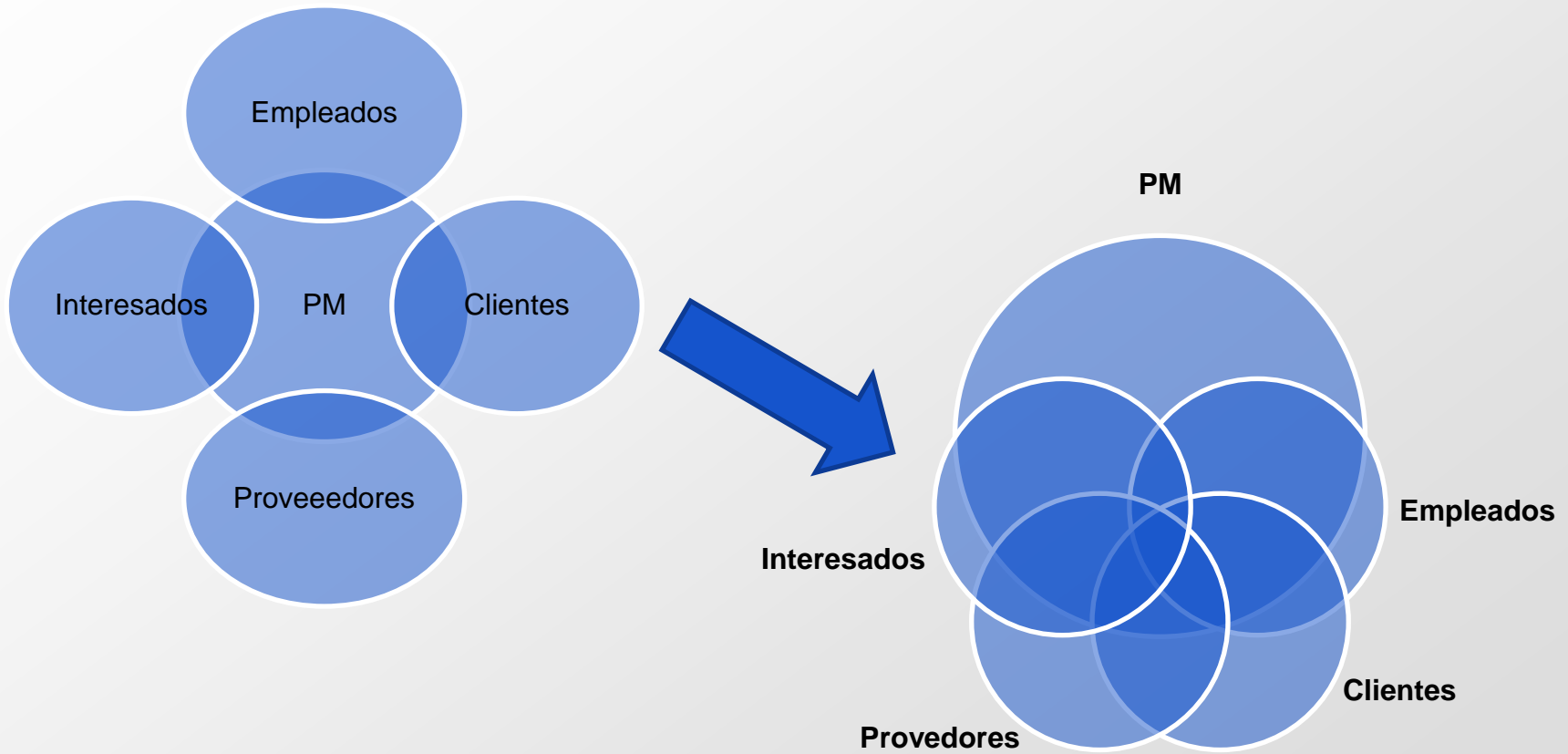
- **Social Project Management**

- Mientras la Gestión de proyectos 2.0 ha abrazado un cambio de filosofía lejos de comando y control centralizado, maximizando la colaboración igualitaria de un equipo, la Gestión social de proyectos reconoce la importancia del papel del director del proyecto, especialmente en proyectos grandes.

Gestión tradicional



El cambio....



Comparaciones

Gestión de Proyectos tradicional	Gestión de proyectos 2.0
Control centralizado	Descentralización del control
Planificación Top-down	Planificación Bottom-up
Ambiente autoritario	Entorno de colaboración
Estructura implícita	Estructuras emergentes
Acceso limitado / restringido al plan	Acceso organizado / ilimitado al plan
Acceso local a la información	Acceso global y en vivo a la información
Comunicaciones limitadas dentro del equipo	Comunicación ilimitada dentro del equipo
Proyectos separados	Enfoque holístico
Herramientas complejas	Herramientas de fácil uso
Rigidez de las herramientas	Flexibilidad de las herramientas

Agenda

- Introducción
- **Los problemas que resuelve y los que genera**
- Ejemplo de uso

Aporta

- Rápida adopción
- Colaboración
 - Más participación en procesos: mayor fluidez, visibilidad y eficiencia
 - Participación de clientes y colaboradores
 - PMO
- Productividad
 - Trabajamos en todo lugar, a toda hora y en cualquier lugar
 - Reuso
- Innovación
 - “Comunidades” vs. “organización”

Algunas herramientas y su aporte a las áreas de conocimiento

- Wikis, blogs, IM
 - Definición de requisitos, alcance
 - Estimaciones
 - Riesgos
 - Comunicaciones
- Gestión documental
 - Líneas de base
 - Comunicaciones
 - Aseguramiento de la calidad

Algunas herramientas y su aporte a las áreas de conocimiento

- Cronograma como un workflow
 - Gestión del tiempo
 - Comunicaciones
- Workflows
 - Gestión de cambios, problemas, etc.
- Activity streams (muro de facebook)
 - Integración
 - RRHH
 - Comunicaciones

Los riesgos...

- Acceso a información
 - “Desbocados” y su influencia
 - Errores en la visibilidad deseada
- Exceso de información
- Descontrol

Agenda

- Introducción
- Los problemas que resuelve y los que genera
- **Ejemplo de uso**