



# PM 2.0 Gestión Social de Proyectos

Ing. Gonzalo Noya, PMP

# Agenda

---

- Introducción
- Los problemas que resuelve y los que genera
- Ejemplo de uso

# Agenda

---

- **Introducción**
- Los problemas que resuelve y los que genera
- Ejemplo de uso

# Introducción

---

- Nuestra forma de comunicarnos está cambiando
  - mail
  - wikis, blogs, redes sociales, mensajería instantánea
  - Celulares, tabletas



# Definiciones – wikipedia !

---

- **PM 2.0**

- Gestión de proyectos 2.0 (a veces equivocadamente llamado Gestión Social de Proyectos) es una rama de la evolución de las prácticas de gestión de proyectos, que fue posible gracias a la aparición de las tecnologías Web 2.0. Estas aplicaciones incluyen: blogs, wikis, software de colaboración , etc

- **Social Project Management**

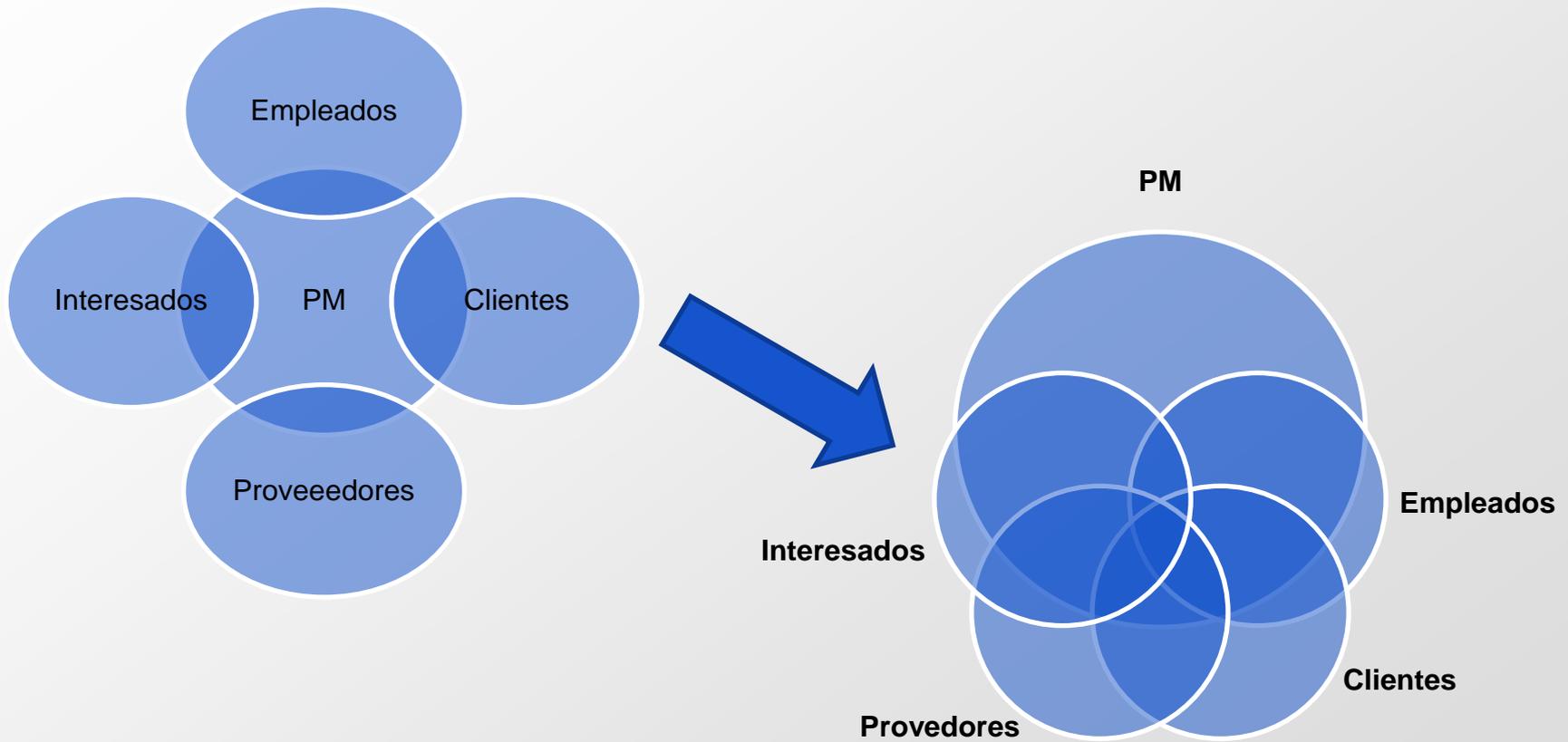
- Mientras la Gestión de proyectos 2.0 ha abrazado un cambio de filosofía lejos de comando y control centralizado, maximizando la colaboración igualitaria de un equipo, la Gestión social de proyectos reconoce la importancia del papel del director del proyecto, especialmente en proyectos grandes.

# Gestión tradicional

---



# El cambio....



# Comparaciones

| <b>Gestión de Proyectos tradicional</b>    | <b>Gestión de proyectos 2.0</b>          |
|--|--|
| Control centralizado                       | Descentralización del control            |
| Planificación Top-down                     | Planificación Bottom-up                  |
| Ambiente autoritario                       | Entorno de colaboración                  |
| Estructura implícita                       | Estructuras emergentes                   |
| Acceso limitado / restringido al plan      | Acceso organizado / ilimitado al plan    |
| Acceso local a la información              | Acceso global y en vivo a la información |
| Comunicaciones limitadas dentro del equipo | Comunicación ilimitada dentro del equipo |
| Proyectos separados                        | Enfoque holístico                        |
| Herramientas complejas                     | Herramientas de fácil uso                |
| Rigidez de las herramientas                | Flexibilidad de las herramientas         |

# Agenda

---

- Introducción
- **Los problemas que resuelve y los que genera**
- Ejemplo de uso

# Aporta

---

- Rápida adopción
- Colaboración
  - Más participación en procesos: mayor fluidez, visibilidad y eficiencia
  - Participación de clientes y colaboradores
  - PMO
- Productividad
  - Trabajamos en todo lugar, a toda hora y en cualquier lugar
  - Reuso
- Innovación
  - “Comunidades” vs. “organización”

# Algunas herramientas y su aporte a las áreas de conocimiento

---

- Wikis, blogs, IM
  - Definición de requisitos, alcance
  - Estimaciones
  - Riesgos
  - Comunicaciones
- Gestión documental
  - Líneas de base
  - Comunicaciones
  - Aseguramiento de la calidad

# Algunas herramientas y su aporte a las áreas de conocimiento

---

- Cronograma como un workflow
  - Gestión del tiempo
  - Comunicaciones
- Workflows
  - Gestión de cambios, problemas, etc.
- Activity streams (muro de facebook)
  - Integración
  - RRHH
  - Comunicaciones

# Los riesgos...

---

- Acceso a información
  - “Desbocados” y su influencia
  - Errores en la visibilidad deseada
- Exceso de información
- Descontrol

# Agenda

---

- Introducción
- Los problemas que resuelve y los que genera
- **Ejemplo de uso**